

Informatique

Le département forme des informaticiens généralistes et polyvalents en phase avec le monde du travail et les innovations technologiques.

Le cursus est composé de trois semestres de tronc commun, puis d'un semestre différencié où l'étudiant choisit l'un des deux parcours suivants :

- **approfondissement théorique (AT)**, préparant aux études longues (cycle ingénieur, Master...)
- **approfondissement professionnel (AP)**, conçu pour une insertion professionnelle immédiate ou une poursuite d'études courtes (licence professionnelle ou DUT en année spéciale).

Au terme d'une formation de deux ans, le diplômé est un professionnel immédiatement apte à concevoir, réaliser et mettre en œuvre des solutions informatiques pérennes et conformes aux besoins des utilisateurs.

Poursuite d'études

La formation permet aux étudiants qui le souhaitent de continuer leurs études dans des écoles d'ingénieurs à dominante informatique (notamment à Valence, la filière Informatique et Réseaux de Grenoble-INP Esisar), en licence générale puis master à dominante informatique (notamment à Valence, la L3 MIAGE), en licence professionnelle (notamment à l'IUT de Valence, les licences professionnelles CASIR et ASUR), en année spéciale dans d'autres spécialités de DUT à dominante commerce ou gestion (notamment à l'IUT de Valence, les DUT GEA et TC) afin d'obtenir une double compétence, ou enfin au sein d'établissements européens partenaires dans le cadre d'un DUETI.

Contrôle des connaissances

L'évaluation s'effectue par contrôle continu des connaissances.

La validation d'un semestre (30 ECTS) est acquise dès lors que l'étudiant a obtenu à la fois une moyenne générale égale ou supérieure à 10 sur 20, une moyenne égale ou supérieure à 8 sur 20 dans chacune des unités d'enseignement, et validé le semestre précédent (s'il existe). Un semestre peut également, dans certains cas, être validé par compensation avec le semestre précédent ou suivant.

Le diplôme universitaire de technologie est décerné aux étudiants qui ont validé les 4 semestres de la formation (120 ECTS).

Environnement de travail

Les étudiants sont formés sur un ensemble d'outils matériels (stations Windows/Linux, tablettes Android, systèmes embarqués), de langages (HTML, CSS, Javascript, C, Python, SQL, PHP, C#, Java, UML, ...), outils logiciels (SGBD [Access, MySQL, PostgreSQL, ...], environnements de développement (Eclipse, Netbeans, Visual Studio, ...), ateliers de génie logiciel (Visual Paradigm, ArgoUML, ...), systèmes de gestion de version (git, ...). Une quinzaine de salles informatiques, polyvalentes ou spécifiques, sont équipées de différents matériels et logiciels et sont en libre accès en dehors des cours.

Contacts

Département INFO

51 rue Barthélémy de Laffémas
BP29 - 26901 Valence Cedex 9

Tél. 04 75 41 88 40

Fax. 04 75 41 88 44

dpt.info@iut-valence.fr



Pour en savoir plus ou candidater :

www.iut-valence.fr

Admission

Sur dossier, pour les titulaires du baccalauréat, en particulier (mais pas exclusivement) des séries S, STI2D (spécialité SIN), ES (spécialité mathématiques) et STMG (spécialité SIG).

Débouchés

Les titulaires du DUT peuvent exercer une gamme très variée de métiers dans la production, la réalisation, l'installation ou la maintenance des systèmes logiciels et matériels (développeur, intégrateur d'applications, technicien d'exploitation, administrateur système, administrateur de bases de données, concepteur de sites Web...). L'insertion professionnelle sur des postes de techniciens supérieurs, agents de maîtrise ou d'encadrement, peut déboucher sur des missions de chef de projet ou d'expert système.

Vie étudiante

Le CROUS de Valence (04 75 42 17 96) et l'AVE (Association valentinoise des étudiants, 04 75 55 43 42) sont à votre disposition pour votre recherche de logement.

UNIVERSITÉ
Grenoble
Alpes



Mise à jour : Novembre 2016

Enseignement

Le **volume total d'enseignement** est de **1800 heures** sur 4 semestres, auxquelles il faut ajouter la réalisation de **projets tuteurés (300 heures)** et un **stage de 10 semaines** en entreprise à la fin du semestre 4. Les enseignements techniques et les enseignements généraux se répartissent par moitié les temps d'enseignement et les coefficients. Ils sont partagés en cours magistraux, travaux dirigés et travaux pratiques.

SEMESTRE 1 - 500 h de cours + 60 h de projet tuteuré - 30 ECTS

INFORMATIQUE

algorithmique et programmation - 105 h
 introduction aux systèmes informatiques - 60 h
 introduction aux bases de données - 60 h
 introduction à la programmation Web et conception de documents numériques - 45 h
CULTURE SCIENTIFIQUE, SOCIALE ET HUMAINE
 mathématiques discrètes et algèbre linéaire - 75 h
 économie et gestion des organisations - 75 h
 communication, anglais - 60 h
 projet personnel et professionnel (PPP) : connaître le monde professionnel - 20 h

SEMESTRE 2 - 500 h de cours + 80 h de projet tuteuré - 30 ECTS

INFORMATIQUE

conception et programmation orientées objet - 105 h
 architecture et programmation d'un système informatique ;
 architecture des réseaux - 60 h
 programmation et administration des bases de données - 45 h
 introduction aux interfaces homme-machine (IHM) - 45 h
CULTURE SCIENTIFIQUE, SOCIALE ET HUMAINE
 mathématiques : graphes et langages, analyse et méthodes numériques - 75 h
 comptabilité, droit et gestion de projet informatique - 75 h
 communication, anglais - 75 h
 projet personnel et professionnel (PPP) : identifier ses compétences - 20 h

SEMESTRE 3 - 530 h de cours + 100 h de projet tuteuré - 30 ECTS

INFORMATIQUE

algorithmique, conception et programmation objet avancées - 75 h
 systèmes d'exploitation, services réseaux - 75 h
 bases de données avancées - 45 h
 programmation Web côté serveur - 45 h
 méthodologie de la production d'applications - 60 h
CULTURE SCIENTIFIQUE, SOCIALE ET HUMAINE
 mathématiques : probabilités et statistiques, modélisations mathématiques - 75 h
 droit des TIC et gestion des systèmes d'information - 75 h
 communication, anglais - 75 h
 projet personnel et professionnel (PPP) : mise en situation professionnelle - 20 h

SEMESTRE 4 - 270 h de cours + 60 h de projet tuteuré

+ 10 semaines de stage - 30 ECTS

INFORMATIQUE

programmation répartie - 30 h
 conception et développement d'applications mobiles - 30 h
 modules complémentaires, selon parcours : informatique embarquée, informatique théorique, programmation multi-style, programmation Web - client riche, administration système et réseau - 90 h
CULTURE SCIENTIFIQUE, SOCIALE ET HUMAINE
 mathématiques : recherche opérationnelle et aide à la décision - 30 h
 communication, anglais - 60 h
 modules complémentaires, selon parcours : mathématiques approfondies, ateliers de création d'entreprise - 30 h

Contacts

Département INFO
 51 rue Barthélémy de Laffémas
 BP29 - 26901 Valence Cedex 9
Tél. 04 75 41 88 40
Fax. 04 75 41 88 44
dpt.info@iut-valence.fr



Pour en savoir plus ou candidater :

www.iut-valence.fr

Admission

Sur dossier, pour les titulaires du baccalauréat, en particulier (mais pas exclusivement) des séries S, STI2D (spécialité SIN), ES (spécialité mathématiques) et STMG (spécialité SIG).

Débouchés

Les titulaires du DUT peuvent exercer une gamme très variée de métiers dans la production, la réalisation, l'installation ou la maintenance des systèmes logiciels et matériels (développeur, intégrateur d'applications, technicien d'exploitation, administrateur système, administrateur de bases de données, concepteur de sites Web...). L'insertion professionnelle sur des postes de techniciens supérieurs, agents de maîtrise ou d'encadrement, peut déboucher sur des missions de chef de projet ou d'expert système.

Vie étudiante

Le CROUS de Valence (04 75 42 17 96) et l'AVE (Association valentinoise des étudiants, 04 75 55 43 42) sont à votre disposition pour votre recherche de logement.